



Garis Panduan Pembinaan

Bonggol Jalan (*Hump*)

UNIT JALAN DAN PARIT
JABATAN KEJURUTERAAN
MAJLIS PERBANDARAN SEBERANG PERAI

1.0 PENDAHULUAN

- 1.1 Bonggol jalan (*hump*) merupakan salah satu perabot jalan yang dibina bertujuan untuk mengawal dan memperlahangkan had laju kenderaan di sesuatu lokasi. Bonggol jalan (*hump*) juga berfungsi sebagai panduan dan amaran kepada pengguna jalan raya supaya lebih peka dan berhati-hati selain sebagai langkah keselamatan untuk melindungi pengguna jalan raya, orang awam dan penduduk sekitar.
- 1.2 Terdapat keperluan terhadap pembinaan bonggol jalan (*hump*) terutama di kawasan taman perumahan memandangkan kawasan-kawasan perumahan mempunyai lokasi-lokasi tumpuan orang awam seperti sekolah, masjid/rumah ibadat dan kawasan rekreasi.
- 1.3 Garis Panduan ini disediakan bertujuan untuk memperjelaskan prosedur serta kriteria bonggol jalan (*hump*) yang digunakan oleh Jabatan Kejuruteraan Majlis Perbandaran Seberang Perai (MPSP) untuk membina bonggol jalan (*hump*) di jalan yang disenggara oleh MPSP.

2.0 PERMOHONAN

- 2.1 Permohonan untuk membina bonggol jalan (*hump*) hendaklah dikemukakan melalui:
 - (i) Jawatankuasa Kemajuan dan Keselamatan Kampung (JKKK)
 - (ii) Persatuan Penduduk / Rukun Tetangga
 - (iii) Ahli Majlis / ADUN Kawasan / Ahli Parlimen
- 2.2 Pemohon perlu mengisi dengan lengkap borang permohonan yang boleh didapati di Jabatan Kejuruteraan MPSP atau dimuat turun melalui laman web www.mpsp.gov.my > Borang > Kejuruteraan > Bonggol Jalan.
- 2.3 Borang permohonan tersebut hendaklah disertakan dengan dokumen-dokumen sokongan seperti yang dinyatakan di dalam borang permohonan.

3.0 KRITERIA DAN SYARAT PEMBINAAN BONGGOL JALAN (*HUMP*)

- 3.1 Kriteria dan syarat yang akan dipertimbangkan bagi permohonan pembinaan bonggol jalan (*hump*) adalah:
 - (i) Jalan pintas yang sibuk seperti jalan yang menghubungkan dua taman perumahan;
 - (ii) Jalan Bandaran (jalan dalam taman perumahan) dan jalan yang tidak menyambungkan di antara Jalan Negeri / Jalan Persekutuan;
 - (iii) Berhampiran kawasan tumpuan orang awam seperti masjid, surau atau rumah ibadat, dewan, taman permainan / tempat rekreasi, padang, sekolah / tadika dan lain-lain;
 - (iv) Berdekatan dengan lampu jalan sedia ada;
 - (v) Jarak di antara bonggol sedia ada yang bersesuaian;
 - (vi) Tidak terdapat petak tempat kereta di kiri atau kanan jalan atau kedua-duanya.

4.0 REKA BENTUK (SPESIFIKASI) DAN JENIS BONGGOL JALAN (HUMP)

4.1 Reka bentuk bonggol jalan (*hump*) adalah sebagaimana lampiran Pelan Setara Bonggol Jalan (MPSP) dan berpandukan Arahan Teknik Jalan JKR (18/97) *Basic Guidelines On Pedestrian Facilities*.

4.2 Jenis bonggol jalan (*hump*) adalah seperti berikut:

- (i) Jenis A: Rujuk Pelan Setara Bonggol Jalan (*Hump*) Jenis A;
- (ii) Jenis B: Rujuk Pelan Setara Bonggol Jalan (*Hump*) Jenis B.

5.0 PEMILIHAN JENIS REKA BENTUK BONGGOL JALAN (HUMP)

5.1 Pemilihan reka bentuk bonggol jalan adalah seperti berikut:

- (i) Jenis A: Akan dipertimbangkan di jalan yang mempunyai kelebaran rezab sekurang-kurangnya 4.88m (16 kaki);
- (ii) Jenis B: Akan dipertimbangkan di jalan yang mempunyai kelebaran rezab sekurang-kurangnya 20.12m (66 kaki).

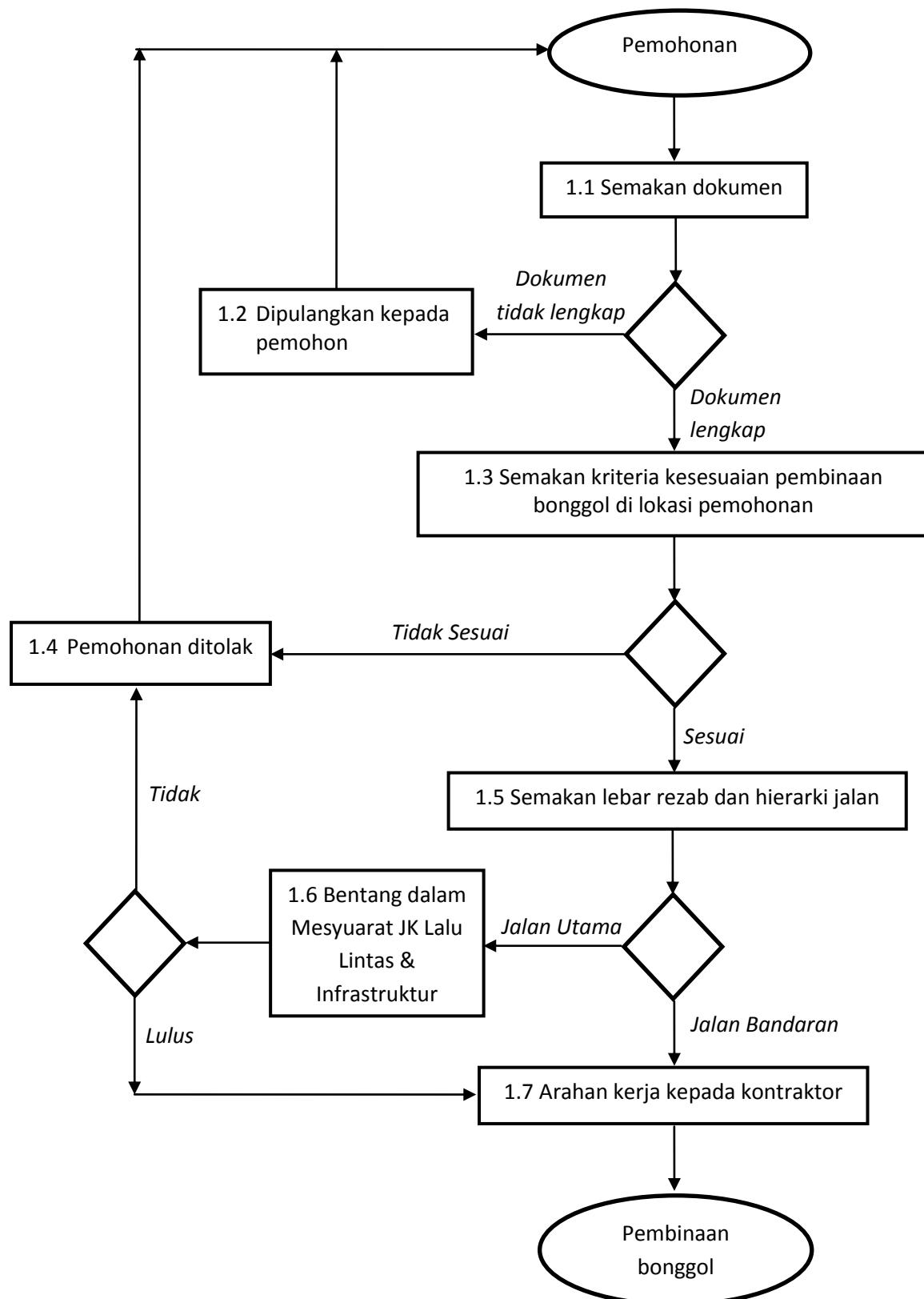
6.0 CARTA ALIR PERMOHONAN

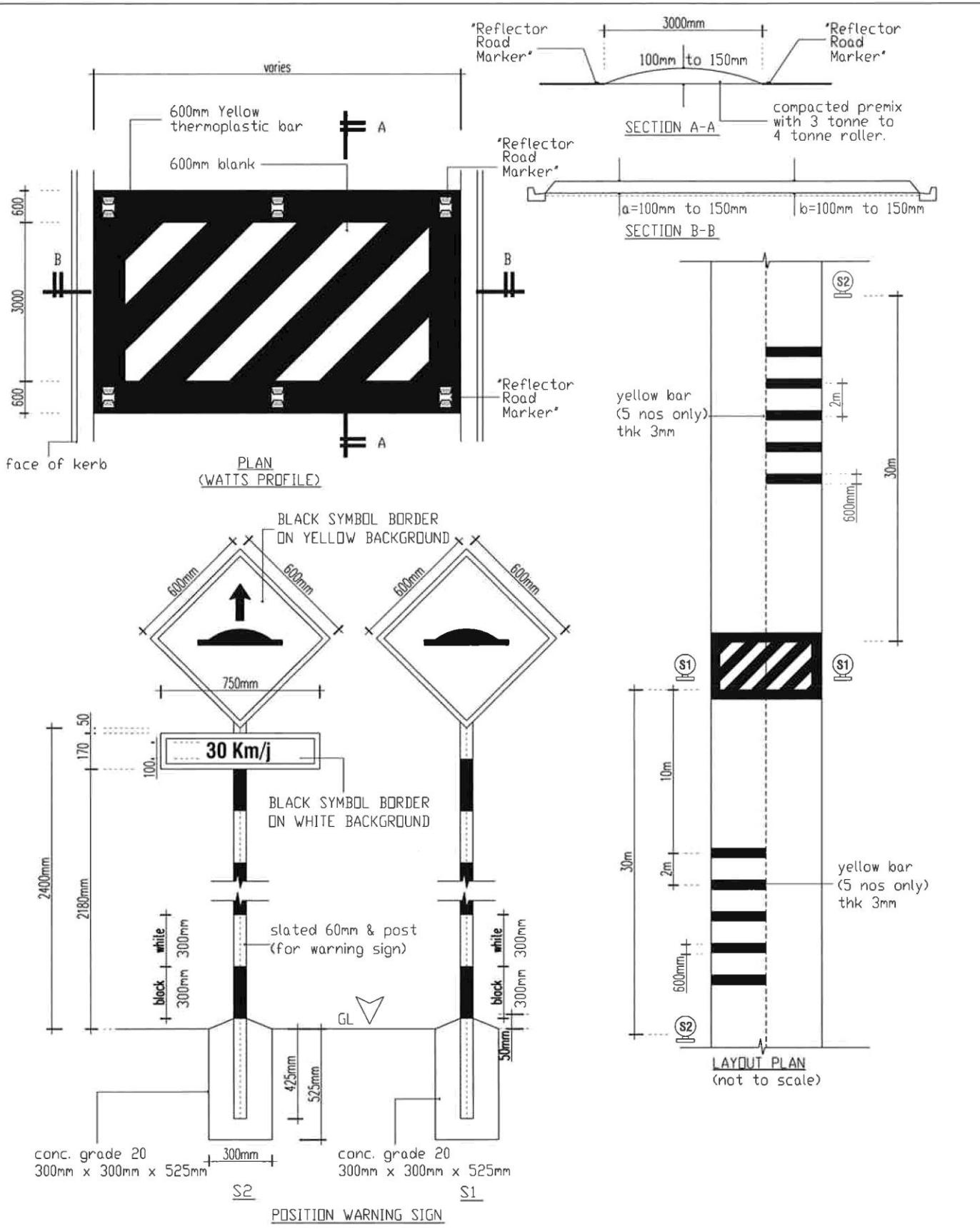
6.1 Seperti di Lampiran A.

7.0 TARIKH BERKUAT KUASA

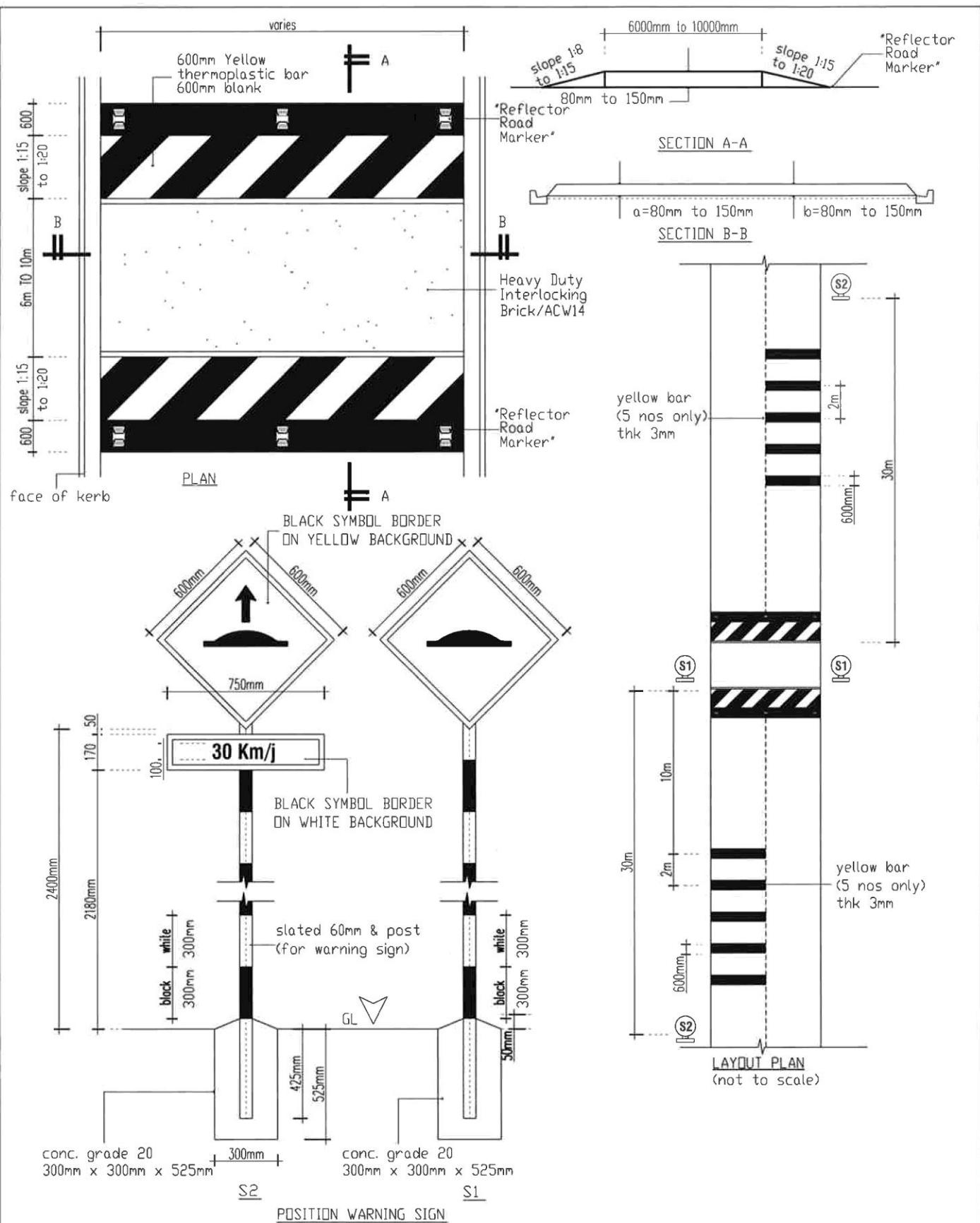
7.1 Garis Panduan ini akan diguna pakai bermula 1 Jun 2015.

CARTA ALIR PROSES PEMOHONAN PEMBINAAN BONGGOL JALAN (HUMP)





	UNIT JALAN & PARIT PELAN SETARA BONGGOL JALAN (HUMP) JENIS A	Dilukis	dN
		Disemak	EN SYUKRI / HAZRUL
		Tarikh	MAC 2015
		No. LUKISAN	MPSP/KEJ/UJP/03 (A)



UNIT JALAN & PARIT

PELAN SETARA BONGGOL JALAN (HUMP)
JENIS B

Dilukis

dN

Disemak

EN SYUKRI / HAZRUL

Tarikh

MAC 2015

No. LUKISAN

MPSP/KEJ/UJP/03 (B)